Vamos a comenzar a crear este ejercicio.

Lo primero es crear en el escritorio o en algún lugar que sea de fácil acceso para ustedes es una carpeta

que se llame angular presiona Enter y dentro de es donde vamos a crear nosotros nuestro programa o nuestro

programa de angular.

Crece la carpeta porque también necesitaremos configurar y crear un servidor.

Por eso es que aquí adentro nosotros vamos a tener dos directorios.

La aplicación de angular y nuestro servidor a nuestro Bakken y el Freinet básicamente bien.

Para comenzar les pido que abran la terminal la ventana de comandos sea lo que sea que ustedes utilicen

para ejecutar los comandos y ocupamos navegar a esta carpeta.

Entonces vamos a escribir cd para cambiar el directorio tomar la carpeta dejar caer dentro de la terminal

o la PowerShell o lo que ustedes ya me entienden impresionantemente.

De esta manera ubicamos la terminal dentro de esta carpeta.

Ahora podemos ejecutar el comando en espacio NIU y coloquemos el nombre de Coty como Guinot Tellier

presionamos ENTER nos va a preguntar angular si deseamos implementar el rating que eso es para que podamos

tener varias páginas.

Le vamos a decir que si así nos ahorramos un paso presionamos ENTER.

Trabajemos con CSS pero si ustedes conocen SaaS perfectamente pueden trabajar aunque no vamos a hacer

mucho de CSS entonces dejémonos normal CSS y dejemos que esto haga el trabajo.

La instalación no debería tardar mucho aunque puede ser que dependa de su velocidad e Internet de su

equipo y entre otras cosas hay que esperar que esto termine.

Entonces por mientras pueden abrir la carpeta de volver y van a notar que aquí ya empezó a crearlos.

Los archivos iniciales ok también.

Mientras eso hacen instalación les voy a pedir que abran una nueva ventana de su navegador web y vayan

a la página de Get Bushra puntocom.

Vamos a hacer gran cosa con el bootstrap pero quiero que nuestra aplicación por lo menos no se mire

que es una patada a la vista por el diseño.

Por lo menos pongámosle un diseño que se mire algo bonito y para eso Bushra nos va a ayudar bastante.

A hacer click aquí en Get Start y esta es la línea de código que me interesa.

Ustedes si quieren pueden descargar Bushra y tenerlo local pero utilicemos el si bien es básicamente

un repositorio en la nube donde sirve el archivo del Bushra apuntó CSS de manera eficiente con balanceo

de carga y toda la cosa.

Antes de hacer algo más revisamos si ya terminó perfecto aquí ya terminó todo.

Entonces abramos la carpeta o tomemos la carpeta Goti o Allier que se encuentra en el escritorio la

vamos a tomar y la dejemos y la vamos a dejar caer dentro de Visual Studio Cloud.

Dejamos caer aquí adentro y ya nos inicializar nuestro proyecto.

éste es básicamente un proyecto de angular básico.

Puede ser que en el momento que ustedes vean el video haya más configuraciones o menos configuraciones

pero básicamente lo que nos interesa se encuentra dentro de la carpeta SDS o sours perfecto.

Regresemos a nuestro PowerShell o ventana de comandos terminal.

Ya me entienden Yo no sé ni para qué lo digo tantas veces y ahora tenemos que navegar de esta carpeta

hacia la carpeta que creamos acá se ve.

Vamos a escribir Goti o quien lleva el nombre que ustedes le hayan puesto y presiona Enter.

Aquí estamos en la carpeta de que no va este comando de doble no lo tiene que ejecutar es sólo para

que ustedes miren que estoy en la carpeta de denotaría.

Si están en Windows podrán escribir Dir. y tendrían un resultado parecido aquí adentro vamos a levantar

el proyecto de angular para eso es en qué espacio ser menos o para que lo abra inmediatamente necesariamente

la bandera del menú sólo tienes que poner siempre eso es para que cuando ya se levante ahora automáticamente

el navegador web y tenemos nuestra aplicación aquí le voy a pedir que abran las herramientas de desarrollo

tengan la consola o tengan la opción aquí consola.

Si ustedes no saben cómo tener eso a la manera más rápida si no se saben el shortcuts es hacer clic

derecho en cualquier lado de la pantalla inspeccionar y se van a consola.

Ok necesito que estén acá.

Perfecto puede ser que esta pantalla cambie dependiendo de lo que la versión de angulares cambia pero

no se preocupen ya vamos a borrar todo esto.

Instalemos el Bushra para saber Bushra es nada más copiar esta línea de código tocan el botón de copiar

regresan a la aplicación y angular dentro de la carpeta sours hay un archivo índex punto HTML que es

el archivo que se va a lanzar.

Apenas entremos a nuestra aplicación aquí vamos a colocar justo abajo del link dentro del GET.

Vamos a colocar lo que nosotros copiamos que es el bien del Bushra graban los cambios y automáticamente

ustedes van a notar que el estilo aquí cambia.

No se preocupe si algunas cosas se descuadra la verdad es que esta página no me importa pero que hayan

notado un cambio en la fuente significa que logramos instalar y la aplicación está detectando correctamente

el estilo del Bushra podemos cerrar esto si deseamos eliminar todo este código porque la verdad me estorba

más de lo que me ayuda.

Eso se encuentra quien compone el punto HTML todo lo que está acá ustedes lo seleccionan todo y lo borran.

Podemos colocar un Aché uno que diga hola mundo los cambios aquí la componen y eso es lo que ustedes

van a ver acá.

Hola Mundo ups Hola mundo antes de terminar esta clase ya tenemos el proyecto inicial ya está corriendo

y yo tengo muchas cosas quiero hacer un par de configuraciones al mismo proyecto en el inexperto HTML.

Coloquemos de aquí en el body la clase container.

Eso es para que agregue unos márgenes aquí en la izquierda y a la derecha para que no quede todo pegado

y adicionalmente quiero configurar un par de colores acá también en un H.R que es básicamente una línea

que se va a colocar aquí abajo es muy sutil pero ahí está la línea y podemos cerrar este archivo.

La configuración básica de CSS que vamos a hacer la abrimos aquí en esta es borres y cualquier cosa

que esté en los estantes y eso lo vamos a poner lo siguiente el HTML como body van a tener un background

color background color de póngale numeral o el pack 1 C C mayúscula.

Uno sé no sé no sé.

Dios mío 1 C son 3 1 y 3.

De esta manera también vamos a poner el color de la Fuente lo vamos a poner Wirt grave los cambios y

esta aplicación debería de cambiar el estilo.

Todavía está la línea K pero no se ve y esa línea es H.R.

Vamos a colocar un en color y le ponemos de color Gray o suponerle Gray de esa manera daremos los cambios

y ya deberíamos de tener una aplicación que se ve más o menos así.

Antes de terminar nuestra aplicación ya está tomando forma.

Pero antes de terminar les voy a pedir que creamos la estructura de directorios si se lo voy a explicar

de una vez cuál es la idea.

La primera carpeta que se va a crear acá se llama components.

De esta manera van a ser los componentes reutilizables que mi aplicación va a utilizar.

Por ejemplo la gráfica por ejemplo el Nachbar entre otras cosas.

Luego creamos otra carpeta siempre dentro de HP que se va a llamar interfaces o interfaces.

Básicamente acá es el tipado de datos que yo voy a quererle dar a ciertas peticiones HTTP o a ciertos

ciertos datos que voy a manejar en mi aplicación ya lo vamos a ver en su momento.

Otra carpeta que vamos a crear va a ser Piggies las Pelle o las páginas van a ser prácticamente la página

de inicio y una página para que la persona pueda votar por su juego favorito ok.

Eso básicamente son las páginas globales y por último voy a crearme una carpeta llamada servicios aunque

sólo sea un servicio.

Voy a crear lo voy a crear aquí adentro que va a ser el responsable para realizar todas las peticiones

HTTP.

Básicamente para eso voy a utilizar este servicio.

Lo voy a ocupar para traer información mediante servicios REST y para poder realizar también el posteo

de información.

Todo eso lo voy a mantener centralizado acá.

Bueno eso es básicamente todo el proyecto.

Miren cómo están los nombres.

Por favor traten de hacerlo igual que yo y los veo en el siguiente video.